# WORKSHOP DIGITALE ZOEKTOCHTEN - ACTIONBOUND



1	INTR	0	2
2	Platfo	ormen voor zoektochten	3
	2.1	Overzicht 3	3
3	Intro	Actionbound 3	3
4	Spele	en qr tocht4	ł
5	SPEL	EN van GPS QUIZ	ł
	5.1	Omschrijving 4	ţ
	5.2	Scan QR 4	ţ
6	Make	en van eigen Bound 15	5
	6.1	Basisinfo toevoegen	5
	6.2	CONTENT toevoegen	5
	6.3	Settings aanpassen14	ţ
	6.4	Hoofdpagina van de Bound15	5
7	EXTR	A's	7
	7.1	Instant accounts voor leerlingen	7
	7.2	algemene opmaak17	7
	7.3	opmaak foto's / GIF's	7
	7.4	tekstopmaak 18	3
	7.5	Spelers aanspreken tijdens het spel 18	3
	7.6	Duplicate 19	)
	7.7	Resultaten 19	)
	7.8	F.A.Q. Action Bound	L





1

# **1** INTRO

#### Workshop door

- Joktan Willem
- Docent Howest voor o.a. deze modules:
  - Openluchtrecreatie

     (focus op digitale navigatie, teambuilding, avontuur)
     Outdoor Education
    - (focus op buiten bewegen)
  - $\circ \quad \text{Innoveren en Ondernemen}$
- Joktan.willem@howest.be



Tijdens deze technische sessie leer je via een laagdrempelig platform digitale zoektochten maken die jouw deelnemers met hun smartphone kunnen wandelen / lopen / fietsen. Je leert een tocht creëren waarin deelnemers – al dan niet in willekeurige volgorde - leren navigeren, leuke opdrachten doen met hun camera en bepaalde quizvragen oplossen.

Ideaal om jouw content een actieve game uitstraling te geven.



Voor deze workshop heb je dit nodig:

- Opgeladen laptop
- Account op ACTIONBOUND (for personal use)
- Opgeladen smartphone met de app ACTIONBOUND
- Internetverbinding op je toestellen (laptop + smartphone)

#### Dankzij deze workshop groei je van schildknaap tot 'koning van de digitale zoektochten'!







# **2 PLATFORMEN VOOR ZOEKTOCHTEN**

### 2.1 OVERZICHT

Er zijn diverse manieren om digitale zoektochten te organiseren. Hieronder een aantal voorbeelden:

- Seppo
- Troovie
- Jachtseizoen
- Geocaching
- Munzee
- Loquiz  $\rightarrow$  14 dagen free trial
- WhatsApp / Messenger
- Das Box Super Snap + Super Cops

Voor deze workshop zoomen we in op **ACTIONBOUND**. Dit kan indoor en outdoor gebruikt worden. Ze maken gebruik van diverse gamification elementen zoals punten, rankings, directe akoestische en visuele feedback en interactie met de omgeving.

# **3 INTRO ACTIONBOUND**

Dit **platform uit DUITSLAND** biedt een **gratis service** aan **voor privé gebruik (familie/vrienden)**. Dan moet je op eer verklaren dat je deze bound enkel voor privaat gebruik aanmaakt. Een aantal opties zijn niet beschikbaar in deze gratis versie.



Indien je dit speelt met jouw leerlingen/deelnemers, dan moet je een abonnement kopen. Zo ontvang je een PREMIUM account. Er is een voordeelpakket voor leerkrachten/scholen.

Hieronder vind je een aantal belangrijke websites om aan de slag te gaan met Actionbound

- Basiswebsite: <u>https://en.actionbound.com/</u>
- Website met uitleg: <u>https://en.actionbound.com/stepbystep</u>
- Videotutorials: <u>https://en.actionbound.com/videotutorials</u>
- Academy (met bijscholingen): <u>https://en.actionbound.com/academy</u>
- Nascholing omtrent de Actionbound BASICS: <u>https://www.youtube.com/watch?v=t\_sQkCCjm8c</u>
- app ACTION BOUND (Android + Apple)
  - op de app kan je eigen bound spelen maar je kan ook bound in de buurt zoeken. Of een Bound met specifieke naam:







# 4 SPELEN QR TOCHT

Scan de geprojecteerde QR code met de Action Bound app (open de app en klik op 'scan de code')

... en vind zo snel mogelijk de 4 QR codes (zie plattegronden)

# **5 SPELEN VAN GPS QUIZ**

#### 5.1 OMSCHRIJVING

- Korte route (+/- 1km) om kort kennis te maken met de basisfunctionaliteiten
- Slechts enkele quizvragen met zeer beperkte tijd om op te lossen
- Foto opdracht

#### 5.2 SCAN QR

- Open de Actionbound app en kies 'scan code'
- Scan de geprojecteerde code
- Iedereen doet dit zelfstandig op eigen smartphone.



 Na het afronden van de bound kan je vragen om de resultaten via mail te krijgen. Doe dit maar zodat je weet wat je dan precies krijgt. Vb:

e Data	$\sim$
Nov 25, 2021 332/420 (79%)	MADE IT!
Duration     O Duration     O Quizzes solved     O D O Quizzes solved     O Quizzes solv	
♀ Spots found 2/2 (100%)	332 POINTS

• Kom terug naar de leslocatie.





# 6 MAKEN VAN EIGEN BOUND 1

**Tip voor het starten:** Tijdens het maken van deze Bound kan je af en toe eens een foutje maken. Gebruik in dit geval deze knop die je rechts bovenaan zult vinden:



Klik op	) 'new bound'			
Vul de	basisinfo in:			
0	litel: testbound +	⊦ naam		
0	singlenlaver bour	d d		
0	fixed			
0	CREATE BOUND			
URL (	:bound Joktan	testboundjoktan		
Play m	node 🝞		Sequence of stages 🕕	
	Singleplayer Bound	Multiplayer Bound	Fixed	Flexible
			🗸 Cr	eate Bound 🗙 Ca

Klik hiervoor op de knop met een VEER.

#### 6.2.1 VOEG 'ELEMENTEN' TOE



Je krijgt deze elementen, waarvan we er voor deze simpele zoektocht 6 van nodig hebben:





Deze voeg je in onderstaande volgorde toe.

#### 6.2.2 ELEMENT 'INFORMATION'

• Introzin toevoegen

i	Info	form screer	n <b>atio</b> ns may	n / cons	ist of t	ext and	d/ or	med	ia.					
Conte	nt 👩													
В	Ι			5	$\mathcal{S}$									

'Welkom op mijn Action Bound ... samen testen we op een actieve manier jouw kennis omtrent gezondheid'

foto toevoegen → willekeurige foto omtrent HEALTH op Google opslaan (let op: jpg file, geen webpagina) → upload file → licence type NOT SPECIFIED → select

My Bounds A testbound Joktan Content	► <b>၁</b> ⊂
i Information	
Velkom op mijn Action Bound samen testen we op een actieve manier jouw kennis ombrent gezond	

Je kan ook een **GIF** toevoegen (.gif bestand). Je kan een auteursrechtenvrije GIF downloaden via o.a. <u>www.gifer.com</u>.

#### 6.2.3 ELEMENT 'FIND SPOT'

- Tabblad MISSION:
  - Voeg tekst toe zoals "Haast je naar deze locatie. Ik heb er een vraag voor jou!"
  - ∨ Voeg een foto toe van Speedy Gonzalez → Google: speedy gonzalez → opslaan als → upload bij foto's → select.
  - Denk er aan ... indien je eigen foto's toevoegt kan je altijd een copyright toevoegen zoals 'photo by Joktan Willem'.
  - Pas de punten aan naar '10' (deze punten krijg je indien je op deze locatie geraakt)
- Tabblad Coordinate
  - Klik op 'select' → vergrootglas → typ straatnaam of locatie in
  - Zoom in en klik op gewenste locatie
  - LET OP: plaats de locaties allemaal in de buurt, want anders moet je straks zéér ver lopen om te testen. MAAR plaats de locaties van verschillende elementen niet te dicht bij elkaar. Eenmaal je op 20 meter van de locatie verwijderd bent, zal de vraag al oppoppen.
- Tabblad 'settings'
  - Keuze tussen
    - navigatie op een kaart (dan zien ze punt op kaart waar ze naar toe moeten navigeren)
    - navigatie zonder kaart, enkel met een richtingspijl + aantal meter tot bestemming. 'Show directional arrow'





• Belangrijk: moeten de spelers dit punt bereiken om verder te kunnen spelen? Zo ja, duid aan dat 'this step cannot be skipped'.

<b>Find spot</b> Players must go to a specific GPS coordinate in order to earn points and/or move on to the next step.							
Mission	Coordinate	Settings					
Mode 👔							
Players must find the spot before th	ney are allowed to continue. This step cannot be skip	ped. 👔					

• Add en zo zal jouw element er uit zien:



#### 6.2.4 ELEMENT 'QUIZ' - SOLUTION INPUT

- Tabblad 'quiz'
  - Noteer je vraag in het tekstvak. Baseer je vraag op de info die je op deze website vindt: <u>https://www.gezondleven.be/themas/beweging-sedentair-gedrag</u>. Kies een vraag waarvan het antwoord een simpel woord is:

Welk woord ontbreekt in deze zin? "Gezond leven? Beperk stilzitten en beweeg. In een gezonde bewegingsmix wissel je zitten, staan en bewegen af. De bewegings...... geeft je heel helder weer hoe je dit het beste aanpakt."

- Tabblad 'answer'. Er zijn diverse antwoordmogelijkheden bij quiz.
  - Sort list: sorteer de antwoordmogelijkheden in een juiste volgorde
  - Estimate number: schat een nummer in (afwijking van het nummer kan je zelf instellen)
  - **Multiple choice**: lijst met antwoordmogelijkheden (met 1 of meerdere juiste antwoorden)
- We kiezen voor 'solution input'
  - Solution input  $\rightarrow$  vul een woord in.



- Correct answer: *driehoek*
- Solution (vul hier wat extra info die deelnemer krijgt na het invullen): Dit is een driehoek in de vorm van een piramide. Aan de top kunnen de intensieve beweegmomenten geplaatst worden.
- Het antwoord moet niet perse exact zijn. Dit zijn de symbolen die je kan gebruiken:

Regular expressions	
Regular expressions are used to verify the response. It	
is not case sensitive.	
something	
The answer must contain 'comothing' 'Comothingolog'	
and 'moresomething' are also possible.	The answer must be exactly 'something.'
^something	(something butter)
	The answer must contain the word 'something' or the
The answer must start with 'something'.	word 'butter.'
'Somethingelse' is also possible.	
^something\$	^(some any)thingS
	The answer must be either 'something' or 'anything'.

- o Dit is niet hoofdletter gevoelig.
- Tabblad Settings
  - o Correct answer NOT required to continue
  - o Attempts: 2
  - Penalty for incorrect answer: 10
  - Hints: één, twee, ...
  - Show solution if answered incorrectly
  - Tabblad 'time limit'
    - o Aanzetten
    - Time limit: 40 (zodat je het niet makkelijk kan opzoeken)
    - Threshold: 10 (langer dan 10 seconden denken  $\rightarrow$  verlies van 10% van maximum punten)

	OUIZ =	
0	Aax. 200 punten 🕜 Nog 14 seconden	
	<b>@</b> QUIZ	
	🐨 Max. 180 punten 🛛 🛈 Je tijd is op	



- BELANGRIJK: waarschuw de deelnemers dat het met een tijdslimiet is. Doe dit op voorhand (mondeling) en/of plaats een melding bij alle vragen die je stelt.
- 'Add' en zo zal jouw element er uit zien:







#### 6.2.5 ELEMENT 'QUIZ' - MULTIPLE CHOICE

- Noteer deze vraag: MET-waarde staat voor ... (slechts 1 antwoord mogelijk)
- Antwoordmogelijkheden:
  - Metabolic Equivalent by Task
    - Multi Energy Task
    - Muscular Entity Target
- Na het noteren van de mogelijke antwoorden mag je niet vergeten het correcte antwoord aan te vinken.
- Hier is dus één correct antwoord mogelijk. Noteer dit ook in je vraagstelling. WANT, bij multiple choice kan je ook meerdere correcte antwoorden aanduiden. Ze moeten dan allemaal correct aangevinkt worden om tot een juiste oplossing te komen.
   Functie voor <u>betalende accounts</u>: setting 'relaxed scoring' → indien je maar 1 van de juiste antwoorden aanvinkt is dit voldoende om een 'correct' te krijgen
- Behoud ook een tijdslimiet die je zelf instelt.
- 'add' en zo zal jouw element er uit zien:







#### 6.2.6 ELEMENT 'INFORMATION'

Information

*i*)



#### 6.2.7 ELEMENT 'QUIZ' - ESTIMATE NUMBER

#### Vraag: •

"Om de hoeveel minuten moet je eens rechtstaan volgens de beweegdriehoek?" Noteer de oplossing in cijfers. Je mag 5 minuten boven of onder het correcte antwoord invullen.

- Answer
  - Correct value: 30
  - Minimum value: 25
  - Maximum value: 35
  - Deviation: 1





- Stel time limit in
- 'add' en zo ziet jouw element er uit:



#### 6.2.8 ELEMENT 'QUIZ' - SORT LIST

#### • Noteer deze vraag:

'Sorteer de lijst met voeding. Bovenaan kom het voedsel dat je het meest moet opnemen volgens de voedingsdriehoek, onderaan het voedsel dat je zoveel mogelijk moet vermijden.'

#### • 'sort list'

List in the correct order	
Solution	
water	
olijfolie	
kip	
boter	

• 'add' en zo zal jouw element er uit zien:





#### 6.2.9 ELEMENT 'MISSION'

- **Mission briefing**: typ bijvoorbeeld deze tekst 'Kijk even rond je en neem een mooie foto van een gezond plantje / boom. Vaak in het groen / natuur vertoeven is GOED voor jouw gezondheid!'
- **Type of solution**: upload picture → camera of gallery (indien dat je wenst dat ze foto nog bewerken kies je voor gallery.



#### 6.2.10 COPY + PASTE ELEMENT 'FIND SPOT'

Na deze 4 quizvragen moet je terug verplaatsen naar een andere locatie vooraleer je de volgende vraag krijgt. Hiervoor willen we zelfde opmaak maken

Je kan een reeds ingevoerd element (waarvan je tevreden bent qua settings, ...) kopiëren, dan plakken op een andere plaats om vervolgens nog een beetje te bewerken:

• Indien je een element wenst te kopiëren, klik je op copy logo:



	•	Сору
• Find spot		
	Points 10	

- Ga naar het '+' symbool waar dit element geplakt moet worden.
- Kies voor het element 'paste'
- Klik op het pen symbool om te bewerken en de nieuwe locatie te kiezen.

		Edit
• Find spot		
	Points	
Haast je naar deze locatie. Ik heb er een	Coordinate	

• Klik een locatie aan op de terugweg, wel 50m verwijderd van je vorige spot.

#### 6.2.11 ELEMENT 'SURVEY'

- Dit voeg je als voorlaatste element toe
- Tabblad survey
  - Noteer je vraag in het tekstvak. "Wat vond je van het eerste deel van deze workshop?"
- Tabblad answers
  - Voeg de keuzemogelijkheden toe
    - Interessant en bruikbaar
    - Interessant maar niet bruikbaar
    - Niet interessant en niet bruikbaar
- Klik op 'Add' en zo ziet jouw element er uit:



#### 6.2.12 ELEMENT 'INFORMATION'

Voeg nog een afsluitende informatieve boodschap toe, zoals:



# *i*) Information



Deze oefening zit er op! Kom snel terug naar het lokaal om te checken of de trainer tevreden is met je score!



#### 6.2.13 CORRIGEREN

- Controleer alle inhoud grondig.
- Je kan de afzonderlijke elementen nog veranderen van positie door op het pijltje naar boven of beneden te klikken.



• Je kan alles nog bewerken door op het potloodje te klikken bij een element.

#### 6.3 SETTINGS AANPASSEN

**De content is klaar**. Tijd om de bound speelklaar te maken en nog wat globale instellingen goed te zetten.

#### 6.3.1 SETTINGS

Actionbound
=
1
Settings
•

- Kies een toepasselijke 'bound image'
- **Description**: voer een introductie tekst in zoals 'Dit is een testbound om dit platform te leren kennen.'



- Website link: plaats hier de link naar de website van jouw school.
- Start: indien je daar een coördinaat toevoegt, kan de bound op deze locatie teruggevonden worden in de app.
   Let op: je zal niet genavigeerd worden naar deze locatie om te starten. Dit komt er enkel ter info op bij het startscherm.
- **Destination**: plaats waar iedereen terug moet verzamelen. Let op: je zal niet genavigeerd worden naar deze locatie na je laatste vraag. Dit komt er enkel ter info op bij het startscherm.
- Length en duration moet je niet invullen indien je dit niet weet. Je mag bij benadering iets invullen.
- Visability: public bounds kunnen gevonden worden in de app (enige optie voor niet betalende klanten). SECRET BOUNDS kunnen enkel gevonden worden door het scannen van een QR code.
- Kies voor 'Hide results' indien die niet publiek toegankelijk moet zijn. Indien je '**publish results**' aanklikt, moeten de individuele speler op het einde van de bound nog steeds goedkeuring geven om dit te kunnen publiceren.
- Sequence of stages nog niet relevant (want we werken nu nog niet met stages)
- **Map style**: maakt niet uit voor deze opdracht want we werken niet met oriëntatie op kaart, maar wel met een 'directional arrow' en afstand tot locatie.
- Track niet toevoegen
- Danger zone → niets veranderen

#### 6.3.2 RESULTS

- Na het spelen van de bound worden de resultaten per deelnemer hier upgeload.
- Je kan GEEN tussentijdse resultaten zien tijdens het spel.

# 6.4 HOOFDPAGINA VAN DE BOUND

$\bigcirc$	Test	
$(\mathbf{A})$	Test out your Bound before you put it online. The test Bound will contain the latest modifications.	
testbound Joktan	▶ Test	
	Your Bound is offline. It cannot be played. Select the Button to put it online.	
A CONTRACT	Offline	

#### 6.4.1 TEST

BOUND TESTEN: je kan de Bound testen terwijl dit nog offline staat  $\rightarrow$  via 'test Bound' krijg je een aparte QR code.







TIP: test jouw bound eerst vooraleer je de Bound online plaatst. Het duurt even vooraleer je aanpassingen gerealiseerd zijn wanneer het al 'online' staat. Indien je bvb. nog aanpassingen doet vlak voor jouw sessie ... dan zou het kunnen dat dit nog niet aangepast is in de online versie. WEL als je dit nog niet online gezet hebt en vlak voor je les op 'online' zet.

#### 6.4.2 PUBLISH

- 'Put current version online' om dit te kunnen spelen.
- Share. Je kan dit o.a. delen met je deelnemers via social media, QR of via de pdf die je kan afprinten via 'download start instructions'

#### GA NAAR BUITEN, TEST JOUW EIGEN BOUND en GENIET VAN DE BUITENLUCHT!

Kom na de testfase terug naar binnen voor het slot van de les.





# 7 EXTRA'S

# 7.1 INSTANT ACCOUNTS VOOR LEERLINGEN

Dit is enkel voor gebruikers met een EDUCTION LICENSE.

Samenwerkend leren is eenvoudiger dankzij Instant Accounts. Met een docentenlicentie kun je accounts aanmaken voor studenten, zodat ze zich niet hoeven te registreren en persoonlijke informatie hoeven op te geven. Instant Accounts zijn gekoppeld aan je accounts en alle Bounds worden in een aparte map in je dashboard getoond. Instantaccounts maken ook gebruik van jouw mediabibliotheek. Dankzij bepaalde machtigingen die jij aan elk afzonderlijk Instant-account kunt geven, ben je als docent altijd verantwoordelijk voor wat er in de accounts gebeurt.

https://de.actionbound.com/blog/5b17991fe6e9324674258254

### 7.2 ALGEMENE OPMAAK

Dit is een PREMIUM feature.

Je kan deze opties vinden bij 'settings'



Je kan er kleuren, lettertypes, ... naar eigen voorkeur instellen:



# 7.3 OPMAAK FOTO'S / GIF'S

Indien je een foto breder wenst, meer ingezoomd, ... dan kan je dit doen door op het 'radartje' op de foto te klikken:







Deze komt tevoorschijn indien je de cursus op de foto houdt.

### 7.4 TEKSTOPMAAK

Indien je een **nieuwe alinea** wenst te zien in jouw tekst, moet je **2** \* **ENTER** indrukken.

Om de TEKST op te maken, kan je bepaalde symbolen gebruiken in jouw tekst.

- Hashtags (#) wijzigen de opmaak van je tekst. De tekst wordt opgemaakt als een kop, het type kop is afhankelijk van het aantal hashtags dat je gebruikt. Voeg eenvoudig hashtags in voorafgaand aan de tekst om de opmaak te wijzigen.
  - #Text de tekst wordt een primaire kop.
  - ##Text de tekst wordt een secundaire kop.
  - ###Text de tekst wordt een tertiaire kop.
  - Sterretjes maken tekst vet of cursisch. Voorbeelden:
    - \*\*Tekst\*\* de **tekst** is vetgedrukt.
    - \*Tekst\* de tekst wordt cursisch weergegeven.

#### Toepassing tekstopmaak:

#### • Invoer tekst + resultaat op app:

#Jullie hebben de stages afgerond.(2\*ENTER) Maar neen, \*\*je bent er nog niet van af!\*\* Je moet nog 3 vragen correct beantwoorden. Je ontvangt op 3 locaties een vraag die correct ingevuld moet worden, onder tijdsdruk! Indien je een \*\*vraagt niet correct beantwoordt, krijg je de volgende vraag niet\*\* en stopt het verhaal hier. (2\*ENTER) \*HOE PRESTEER JE ONDER DRUK?\*

#### Jullie hebben de stages afgerond.

Maar neen, je bent er nog niet van afl Je moet nog 3 vragen correct beantwoorden. Je ontvangt op 3 locaties een vraag die correct ingevuld moet worden, onder tijdsdruk! Indien je een vraagt niet correct beantwoordt, krijg je de volgende vraag niet en stopt het verhaal hier.

HOE PRESTEER JE ONDER DRUK?

#### 7.5 SPELERS AANSPREKEN TIJDENS HET SPEL

- U kunt ook codes in uw tekst gebruiken. De app vertaalt ze later, zodat de naam van het team of van de speler wordt weergegeven.
- !!winnaar!! De naam van de winnaar van een toernooi wordt weergegeven
- !!team!! de naam van het team wordt weergegeven



- **!!randomplayer!!** De naam van een speler wordt willekeurig weergegeven. Als de Bound slechts één speler heeft, wordt hun naam weergegeven.
- VOEG een extra element INFORMATION toe waarin je a random een speler aanspreekt. Bijvoorbeeld:



### 7.6 DUPLICATE

Indien je deze Bound ook eens op andere locatie wenst te spelen, kan je deze bound dupliceren en vervolgens de locaties wijzigen.

Ga hiervoor naar settings  $\rightarrow$  danger zone  $\rightarrow$  duplicate bound  $\rightarrow$  nieuwe naam geven  $\rightarrow$  locaties wijzigen.

# 7.7 RESULTATEN

Na het beëindigen van de Bounds kan je de resultaten bekijken.



• Je kan de scores en inzendingen per team gaan bekijken. Je zal ook een overzicht krijgen:





:	Players 🔺	Rating		
	Louis	Overall rating	****	
Ō	Time played	Fun	****	
	1 hour 4 minutes 17 seconds	Variety	****	
Ħ	Points	Places of interest	****	
	1250	Difficulty	습습습습습	
Ë	Started September 27, 2021 2:04 PM	Informative	****	
۲	Version Version from 09/24/2021 4:02:15 PM	Publish results No		
	2	Email addresses		

• Daarnaast krijg je ook grafieken en gemiddelde scores:

	Regular	Test run	▶ Rating
Finished Bounds	32	0	Finished Bounds
Participants	32	0	▶ Quizzes
Last time played	Sep 27, 2021		▶ Surveys
Average duration	1 hour 4 minutes 39 seconds	0 second	▶ Images
Average score	1275	0	▶ Videos

• Voor alle quizvragen en de survey krijg je een taartdiagram:



• Bij 'images' en 'video's' Qkrijg je een overzicht van alle ingezonden foto's. Zo moet je niet per team apart gaan kijken:





• Indien je de bound op meerdere dagen laat spelen door diverse groepen, dan kan je de groepsresultaten ook filteren:

J.C.	Num	ber	8	Filter
Points			Тос	lay
			This week	
:	1360	Der	Thi	s month
		This year		syear
1	1250	Der	all	

### 7.8 F.A.Q. ACTION BOUND

- **RECHTEN:** De Actionbound-app vereist bepaalde toegangsrechten om de functionaliteit te garanderen. Zo moet toegang tot de locatie van het eindapparaat mogelijk zijn voor locatiebepalingstaken. Voor foto-, video- en audiotaken moeten de camera en microfoon toegankelijk zijn en, indien u dat wenst, het interne geheugen van het apparaat om de media lokaal op te slaan. Als de app niet wordt gebruikt, vindt er geen toegang tot de respectievelijke functies plaats.
- **OPENBARE RESULTATEN?** Wat gebeurt er met de resultaten? De resultaten van een Bound zijn alleen toegankelijk voor de auteur van de Bound, tenzij je de publieke ranking hebt geactiveerd. Spelers kunnen dan aan het einde van elke gebonden beslissing beslissen of hun resultaten openbaar beschikbaar moeten zijn. Deze functie kan vooraf door de maker worden



gedeactiveerd. De gegevens worden opgeslagen op een Duitse server. Alle resultaten kunnen worden verwijderd en zijn dan niet meer toegankelijk voor de auteurs van de gebonden.

- GEEN INTERNET ONDERWEG? Geen probleem! Elke Bound kan vooraf lokaal op jouw smartphone of tablet worden opgeslagen. Om dit te doen, roep je de gewenste gebonden in de app op en drukt u op "Downloaden". Nu is de Bound te vinden in de app onder "My Bounds" - "Preloaded Bounds".
- **NIET LOCATIEGEBONDEN BOUNDS?** Hier zijn enkele voorbeeldBounds die je op proef kunt spelen. Deze Bounds zijn speciaal ontworpen om vanaf elke locatie speelbaar te zijn en tonen veel verschillende functies van de app.
  - Deze Bound toont de mogelijkheden van de app voor verschillende vakgebieden en onderwijsvakken. En de andere is een korte demonstratie om Actionbound te leren kennen vanuit het perspectief van een speler.



Als je een locatiegebaseerde Bound wilt spelen, kijk dan gewoon welke Bounds bij jou in de buurt zijn.

# **VEEL SPEELPLEZIER met ActionBound!**





